



FESTIVAL INTERNAZIONALE DEL FUMETTO, ANIMAZIONE, CINEMA E GAMES

Sir Ian Livingstone, Romics d'Oro della 37^a edizione

Autore, game designer e imprenditore, tra i protagonisti della nascita del gioco di ruolo e del libro-game moderno, insignito del Romics d'Oro.

Sir Ian Livingstone, tra le figure più influenti nella storia del gioco e dell'intrattenimento interattivo, sarà celebrato con l'assegnazione del **Romics d'Oro** nel corso della **37^a edizione di Romics**, in programma dall'1 al 4 ottobre 2026 presso Fiera Roma.

Co-fondatore di Games Workshop nel 1975 insieme a Steve Jackson, Livingstone ha contribuito alla diffusione del gioco di ruolo in Europa, portando *Dungeons & Dragons* nel Regno Unito e dando vita a realtà come *Warhammer*, *White Dwarf* e *Citadel Miniatures*, destinate a diventare punti di riferimento nel panorama del gioco da tavolo.

Nel 1982 ha rivoluzionato il mondo dei libri-game con *The Warlock of Firetop Mountain*, primo volume della leggendaria collana *Fighting Fantasy*, che ha venduto oltre 21 milioni di copie nel mondo. Autore di alcuni dei titoli più celebri della serie, tra cui *Deathtrap Dungeon*, *City of Thieves* e *Freeway Fighter*, continua ancora oggi a innovare la narrazione interattiva. Proprio *Freeway Fighter* diventerà nel 2027 il primo *Fighting Fantasy* adattato come "Smart Book" in realtà aumentata, un formato che unisce libro cartaceo e tecnologia AR.

Dopo l'esperienza in Games Workshop è stato tra i protagonisti della nascita di Eidos Interactive, contribuendo al lancio di franchise che hanno fatto la storia dei videogiochi, come *Tomb Raider*, *Hitman* e *Deus Ex*.

Nel corso della sua carriera ha ricevuto importanti riconoscimenti internazionali, tra cui il BAFTA Special Award, l'ingresso nella UK Video Games Hall of Fame e, nel 2022, la nomina a Cavaliere della Corona Britannica per il suo contributo all'industria dei videogiochi.

In occasione della **37^a edizione di Romics**, Ian Livingstone incontrerà il pubblico in un appuntamento dedicato alla sua carriera, ripercorrendo le tappe di un percorso che ha contribuito a trasformare il mondo del gioco, dai libri-game ai videogiochi, fino alle più recenti sperimentazioni nel campo della narrazione interattiva. Un'occasione unica per incontrare uno dei grandi protagonisti che hanno definito l'immaginario ludico contemporaneo e continuano ancora oggi a ispirare autori, sviluppatori e appassionati in tutto il mondo.

La partecipazione di Sir Ian Livingstone è resa possibile grazie alla collaborazione con *Structura*.

UFFICIO STAMPA: Maurizio Quattrini +39 338 8485333 maurizioquattrini@yahoo.it